

Herzlich willkommen, liebe Leserin, lieber Leser!

Was eine Resonanz! Die vierstellige Zahl von Downloads der ersten Ausgabe unseres Spiel-E-Zines hat uns überwältigt. Zudem bekamen wir dutzende Leserbriefe. Das freut uns. Natürlich freut es uns umso mehr, dass fast nur Lob dabei war. Die wenigen Kritikpunkte nehmen wir uns zu Herzen und versuchen, daraus zu lernen. So haben wir auf allzu viele Farbflächen verzichtet, um ein Tinte sparendes Ausdrucken des Spiel-E-Zines zu ermöglichen.

Die zahlreichen Rückmeldungen ermuntern uns natürlich, das Spiel-E-Zine Schritt für Schritt zu verbessern und vor allem fortzusetzen. Wir freuen uns auch weiterhin auf Lob und Kritik. Schreibt uns.

Eine ganz traurige Nachricht erreichte die Spielewelt Ende April. Im Alter von knapp 82 Jahren verstarb in der Nacht zum 28. April 2004 Alex Randolph. Der Autor von Spielen wie Twixt, Sagaland und Tempo, kleine Schnecke, galt weit über die Spiele-Szene hinaus als einer der ganz großen Spiele-Erfinder. Statt eine Würdigung zu versuchen, die der Größe dieses Mannes nicht gerecht werden kann, verweisen wir auf die Broschüre zu seinem 80. Geburtstag, die von Kathi Kappler und Johann Rüttinger von Drei Magier Spiele zusammengestellt wurde. Viel besser kann man es nicht machen.

Es ist schon bemerkenswert, was sich die Jury Spiel des Jahres wieder für Kritik zur Nominierungsliste einfangen musste. Tritte von allen Seiten, warum ist *San Juan* nicht darauf, warum fehlt Spiel X und das Lieblingsspiel von Spieler Y. Die Liste ist mit Dicke Luft in der Gruft (Zoch), Einfach Genial (Kosmos), Raja (Phalanx), Sankt Petersburg (Hans im Glück) und Zug um Zug (Days Of Wonder) sicher streitbar, doch es ist ganz bestimmt keine schlechte Liste.

Was sich die Jury aber dabei gedacht hat, eine Ellen lange Empfehlungsliste zu veröffentlichen, die völlig unstrukturiert und bislang unbegründet ist, bleibt ein allgemeines Rätsel. Zwar wird es im Herbst (dann, wenn bereits die Neuheiten 2004/2005 diskutiert werden!) eine ausführliche Begründung jedes einzelnen Titels geben, doch ist die Veröffentlichung zum jetzigen Zeitpunkt ein klare Fehlentscheidung, die weder den Spielern, noch der breiten Käuferschicht, noch den Verlagen wirklich hilft. Im Gegenteil. Keiner kann deuten, warum Spiele darauf sind oder warum andere Spiele nicht darauf sind, ob es Kategorien geben wird oder nicht.

Da die Liste aber bereits kurziert, ist der beabsichtigten Orientierungshilfe einen Bärendienst erwiesen worden. Bleibt zu hoffen, dass die Jury im nächsten Jahr den Zeitpunkt und die Art und Weise der Veröffentlichung der Empfehlungsliste optimiert.

Wir wünschen allen Leserinnen und Lesern viel Spaß mit dem Spiel-E-Zine und hoffen auf ein spielerisches Lesevergnügen.

Euer „Reich der Spiele“

Inhalt

Editorial.....	2
Inhalt.....	2
Impressum.....	3
Lesermeinungen	
Leserzuschriften.....	4
Leser zeigen Hasbro die Rote Kare.....	5
Bericht	
Spieler des Jahres: Klaus Teuber.....	6
Rezensionen I	
Finstere Flure.....	7
Rückkehr der Helden.....	8
King Arthur.....	10
Artikel	
Spielen in Österreich.....	14
Rezensionen II	
Indus.....	16
Zauberschwert & Drachenei.....	18
Fantasy Pub.....	20
Bericht	
Förderpreis für Maren Kruse..	21
Interview	
Behind: M. Palm/S. Jakob..	22
Rezensionen III	
1, 2oder 3 - Das Spiel.....	24
Variante	
Tongiaki zu zweit.....	25
Rezensionen IV	
Die wilden Fußballkerle....	26
Flaschenteufel.....	28
Kampf der Kulturen.....	29
Im Bilde	
Essener Spiel 2003.....	30
Nürnberger Spielwarenmesse 2004.....	31



Fantasy-Eck
 In Spectres..... 32
 Kreise der Verdammnis.... 33
 Zauberei & Hexenwerk..... 34
 Die Monster Faeruns..... 35
 Shadowrun: Duels..... 35
 LodlanD..... 36
 Terror Britannicus..... 37
 Die Landkarten Mittelertes.. 37

Rezensionen V
 Das Flirtquiz..... 38
 DaVinci Code..... 39
 Dicke Luft in der Gruft..... 40
 Mücke mit Tücke..... 41
 San Juan..... 42
 Anno 1503..... 44
 Maka Bana..... 46
 Sankt Petersburg..... 48

Interview
 Sondersiegpunkt: M. Knopf.. 50

Kinderspiele
 Venga-Venga..... 52
 Emil & die Detektive..... 54
 Bis bald im Wald..... 55
 Geistertreppe..... 56
 Der Krähschatz..... 57

Alleinunterhaltung
 Magtouch..... 58

Alte Perlen
 Sherlock Holmes Criminal
 Cabinet..... 59

Anzeigen
 Fishtank: Behind..... 21
 Fishtank: Behind..... 25
 Bambus Spiele..... 27
 Alea:
 Die Kraft der zwei Würfel. 41
 Queen Games: Indus..... 60

Impressum

Postanschrift:
 Reich der Spiele
 Michael Weber
 Scheffelstr. 22
 30167 Hannover

Kontakt:
 Tel.: 0511 - 7 10 00 20
 Fax: 0511 - 1 69 78 55
 E-Mail: info@reich-der-spiele.de
 Web: www.reich-der-spiele.de

Herausgeber:
 Michael Weber
 Scheffelstr. 22
 30167 Hannover
 USt.-IdNr: DE223589368

Redaktion:
 Michael Weber (verantwortlich), Gerlinde Rode

Mitarbeiter/Autoren:
 Frank Biesgen, Tobias Böhm, Heike und Andreas Bolle, Günter Cornett, Mareike Ebeling, Silke Groth, Rainer Fieseler, Johannes Halbig, Nina Hälker, Ingo Krüger, Stephan Kurschat, Armando Schmidt, Beate und Hans Schmidt, Tanja Schroedel, Wolfram Troeder, Dirk Walterscheidt, Tanja Weber, Bernhard Zaugg

Urheberrecht:
 Die Inhalte dieser Seite unterliegen dem Urheberrecht. Jegliche Verwendung im Ganzen oder in Teilen der hier veröffentlichten Texte, Fotos oder Grafiken, Bilder und Logos ist nur nach ausdrücklicher und schriftlicher Genehmigung der Autoren, Urheber oder inhaltlich verantwortlichen Personen gestattet.

Die Rechte an den (geschützten) Marken, Fotos, Abbildungen und Logos der Spiele und Spielverlage liegen bei den entsprechenden Unternehmen.

Vertrieb/Vervielfältigung:
 Reich der Spiele E-Zine ist ein kostenloses Magazin im *.pdf-Format, das auf der Webseite

des Online-Magazins Reich der Spiele als Download angeboten wird.

Es ist gestattet, das E-Zine als Ganzes zu kopieren und weiterzugeben, ohne jedoch den Inhalt zu verändern. Eine Verbreitung in Teilen oder ohne Angabe der Quelle oder eine ungenehmigte Veröffentlichung - auch in Teilen - ist strengstens untersagt und kann vom Herausgeber geahndet werden. Das gilt auch für das Bereitstellen des Spiel-E-Zines als Download außerhalb der Webseite Reich der Spiele.

Beiträge/Manuskripte:
 An uns gesendete Manuskripte oder Kurztexte inklusive Bilder, Abbildungen, Logos betrachten wir als zur Veröffentlichung freigegeben, wenn es nicht ausdrücklich untersagt wurde. Die eingesendeten Inhalte dürfen vom Herausgeber bei Nennung des Verfassers in diesem E-Zine veröffentlicht werden. Eine inhaltliche Bearbeitung oder Kürzung behält sich der Herausgeber vor. Ein Rechtsanspruch auf Veröffentlichung ist ausgeschlossen. Soweit es nicht schriftlich anders vereinbart wurde, werden keine Honorare für eine Veröffentlichung gezahlt.

Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben nicht zwangsläufig die Meinung des Herausgebers/der Redaktion wieder. Für unverlangt eingesendete Beiträge oder Abbildungen kann keine Haftung übernommen werden.

Anzeigen
 Für die Inhalte der Anzeigen sind unsere Werbepartner verantwortlich. Dies gilt insbesondere für die „click & buy“-Links unseres Werbepartners spielenet.de.